



BOLETÍN APCAV

Boletín de noticias y eventos de la asociación APCAV

ESTE MES...

APCAV RADIOFARO
TERMINA LA 2ª
TEMPORADA

PREPAR3D V4

TYRIS AIR SE UNE A LA
UNITED VIRTUAL AIRLINES

¿QUE ES...?

APCAV RadioFaro

-Un año más, desde APCAV RadioFaro damos las gracias a nuestros oyentes e invitados el hacer que este vuelo desde las ondas fuese tan agradable...

Además...

-Llegan los 64 bits a Prepar3D.

-Nace United Virtual Airlines con el objetivo de aproximar la realidad a la simulación.



PREPAR3D® v4

64
bit

UVA

2ª temporada de APCAV RadioFaro

Por Vicente Bargues

Una temporada más, APCAV RadioFaro, programa radiofónico de la Asociación de Pilotos y Controladores Aéreos Virtuales, termina sus emisiones hasta la próxima temporada.

A través de la 91.3 FM de Ripollet radio o vía web www.ripolletradio.cat, podrás escucharnos en directo todos los segundos martes de mes, a las 19:00 horas peninsulares.

La duración de este programa ronda la hora de emisión.

Dirigido por nuestro socio José Luis Palma (el corralón del Blues) y en colaboración con algunos conocedores de la materia, los temas a tratar son diversos, centrándose en noticias que acontecen a las novedades para nuestras plataformas de simulación comentadas por Ramón Cutanda, que mes a mes nos las aporta con gran dedicación y profesionalidad.

También tenemos nuestro apartado de invitados, ya tengan relación con la simulación aérea virtual o con la aeronáutica real. Algunos de los que hemos tenido el placer de entrevistar en los últimos programas son entre otros muchos, Elias Herrero (IVAO-AirSimMeeting), Ernest 'Tuckie' (simulación en Avión Revue), Oscar Cancho (Arduino), Patrulla Águila Virtual, Alberto Basterra (Vatsim), y muchos más.

Deciros que todos los audios están disponibles en nuestra web, concretamente en la pestaña de RadioFaro, o simplemente podéis acceder directamente en esta dirección,

<http://www.apcav.org/radiofaro/programas>.

Nos vemos en la 3ª temporada, ¡felices vuelos!



Prepar3D v4 64 Bit

Por Vicente Bargues



Por fin, ya está disponible el nuevo Prepar3D v4 con la estructura de 64 bits. Desde el famoso microsoft flight simulator x, el salto a los 64 bits ha sido una reivindicación de los usuarios de esta plataforma. Con la llegada de Prepar3D y sus diferentes versiones, Lockheed Martin ha ido poco a poco mejorando su software hasta que tras tres versiones de 32 bit, al fin entraron en la era de los 64 bit, el cual puede ser significativo, pues su rival directo, el X-Plane, ya lleva tiempo haciendo uso de esta arquitectura.

Aquí no vamos a entrar en el debate de cual va ser a la larga el mejor, pero lo que es obvio es que los beneficiarios vamos a ser los compradores, pues tendremos más opciones a elegir y los desarrolladores no podrán dormirse en los laureles, nunca mejor dicho. Un ejemplo claro es la migración que a existido de FSX a X-Plane es los últimos meses.

Pero volvamos a Prepar3D v4.

Gracias a esta versión, nuestro Pc podrá hacer uso de toda su memoria, y en teoría no dar problemas OOM. Además traerá muchas mejoras con respecto a sus predecesores, como árboles 3D de forma global, partículas de lluvia y nieve (no en los cristales), iluminación dinámica, mayor precisión de datos para mejorar la sensación de nuestros vuelos, entre otras. También varios desarrolladores de addons están dando el salto de compatibilidad a este nuevo simulador.

A todo esto, suponemos, que los posibles errores que pudiesen surgir, se irán subsanando con sucesivas actualizaciones como ya hicieron con sus anteriores v2 y v3.

En definitiva, ya tenemos en nuestras manos lo nuevo de Lockheed Martin, a partir de ahora, veremos su evolución.



Sus requisitos de sistema son los siguientes:

Mínimos y recomendados

- Sistema operativo Microsoft Windows 7 SP1 (64-bit) o Microsoft Windows 10 (64-bit)
- Procesador a 2.2 GHz o Quad Core 3.5 GHz
- 40 GB de espacio en el disco duro pero es recomendable un M.2 o un SSD
- GPU de 2GB pero recomendado 8GB con soporte para DirectX 11
- RAM 4GB recomendado 16GB DDR4 a 2666MHz

Recordar que para la instalación hay que dar derechos de administrador.



TYRIS AIR se une a la UNITED VIRTUAL AIRLINES

Por Vicente BARGUES

United Virtual Airlines (UVA), nace con propósitos de mejorar para sus miembros el entorno virtual en el que nos desenvolvemos. Con ello se intentará potenciar y fomentar la formación de calidad a los pilotos pertenecientes a dicha alianza, haciendo especial hincapié en lo referente a la formación.

Algunas de las compañías adheridas son tales como Alair, AirBilbao, Venus, Clickair, Airbiza, Air Madrid...

Como no podía ser de otra manera, Tyris Air se une a este proyecto con el respaldo de APCAV.

Especial recuperación, ¿Como andas de conocimientos?

Responde a las siguientes cuestiones:

1-¿Alrededor de que eje se produce el movimiento de los alerones?

A-Vertical

B-Longitudinal

C-Lateral

2-Realizamos un banqueo a la derecha, ¿que reacción se produce en los controles de superficie?

A-Baja el alerón izquierdo y sube el derecho

B-El timón de cola se posiciona a la derecha, moviendo el morro a la izquierda

C-Los alerones permanecen estáticos

3-¿Cómo llamaríamos a la capacidad de un aeronave el volver a nivelarse al soltar los mandos de esta?

A-Equilibrio

B-Cabeceo

C-Estabilidad

4-¿Cuáles son las superficies primarias de control?

A-Rudder, elevador y spoiler

B-Rudder, elevador y alerones

C-Flaps, slats y rudder

5-¿En que se basa la sustentación?

A-En la resistencia alar

B-En el ángulo de ataque

C-En la diferencia de presiones

*Respuestas en la siguiente página.

¿Que es...?

La altura pivotal

Por Vicente Barges

La pivotal es la altura que corresponde, por poner un ejemplo más claro, cuando realizamos un viraje a una velocidad constante sobre el terreno, y vamos girando alrededor de una referencia visual sin variar distancias entre esta y la línea imaginaria del plano del avión que los une. El punto estaría fijo en nuestra visión.

Los aviones practican una pivotal menor o mayor, dependiendo de la velocidad.

En definitiva, dependiendo de la velocidad, existirá una altura pivotal, y todo esto dependerá de la potencia aplicada durante el viraje realizado.

Para calcularla hay que multiplicar la velocidad del avión por dos, y luego dividirlo por 11.3. El resultado será nuestra altura.

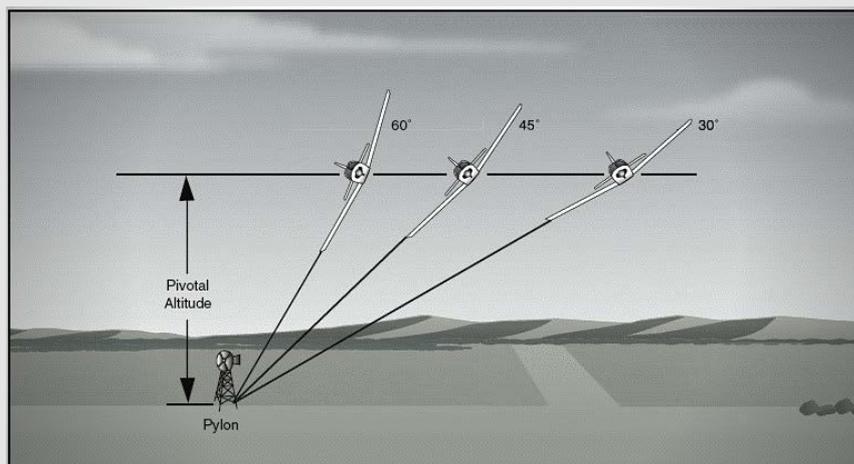
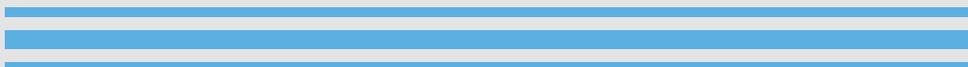


Imagen Wikipedia



Respuestas a las preguntas : B,A,C,B,C

Si deseas ser parte de APCAV
enviarnos un correo a directiva@apcav.org
o a info@apcav.org

