



BOLETÍN APCAV

Boletín de noticias y eventos de la asociación APCAV

ESTE MES...

PRÓXIMOS EVENTOS

¿CAMBIAR DE SIMULADOR?

JOSÉ PIÑEIRO

WWW.APCAV.ORG

APCAV y sus socios.

- Vamos calentando motores.
Eventos.
- ¿Debo o no debo cambiar de simulador?
- El pionero aviador español



AEROFLY **FS2**
FLIGHT SIMULATOR



ASOCIACIÓN DE PILOTOS Y CONTROLADORES AÉREOS VIRTUALES



Eventos Primavera 2018

Por Vicente BARGUES

Como sabéis, todos los años la asociación participa tanto de forma activa como pasiva, en diferentes eventos que se realizan a lo largo y ancho del territorio español, y que sepáis que pronto saldremos también fuera.

para comenzar, el día 6 de abril fuimos invitados a participar en la exposición "Valencia aprende a volar", la cual se mostrarán varios paneles, maquetas y un aeroplano de 1909.

La exposición en si tratara los años comprendidos entre 1908 a 1913.

APCAV participa montando simuladores varios días durante la duración de la misma, en la cual mostraremos como cualquier persona puede recrear sus vuelos preferidos desde la comodidad de su casa.

Tendrá lugar a partir del día 6 de abril en el Edificio Multiusos – Pla de L'Arc en Llíria (Valencia).

Estaría de buen grado la participación de todos aquellos socios que pudiesen asistir.



Otro evento al que asistiremos va a ser y con motivo del 75 aniversario de la Academia General del Aire es el Festival Aéreo Internacional AGA 75.

Nos desplazaremos a San Javier (Murcia) para asistir a las jornadas de puertas abiertas y a la exhibición aérea. Serán los días 9 y 10 de junio de 2018 respectivamente.

Para ello, socios y simpatizantes a la base el Sábado 9 de junio que es la jornada de puertas abiertas y exhibición estática en las instalaciones de la Base Aérea de San Javier, cuyo horario es el siguiente 10:00 a 17:30 horas

La exhibición aérea se conformará en las playas de Santiago de la Ribera desde las 10:00 a 15:00 horas el domingo 10 de junio.

recordar que el mismo día 9 de junio también en las playas de Santiago de la Ribera y por la tarde habrá exhibición de 17:30 a 19:30 horas.

Para este evento tendremos que ver como nos desplazamos, y si se pernocta allí. Por eso, es imprescindible que todos aquellos que estemos interesados en asistir, confirmemos lo antes posible la asistencia y si se van a quedar los dos días o solo uno.

Envien correo con las personas asistententes y DNI al email info@apcav.org

En cuanto a costos y demás, no os preocupeis, pues en breve os facilitaremos cifras tanto para socios como para simpatizantes.

Toda la información www.75aniversarioaga.es

¡Animaos y no os perdáis una cita única!



ACADEMIA GENERAL DEL AIRE
75 ANIVERSARIO

¿Cambiar simulador?

Por Fran Garrido

¿Debo o no debo cambiar de simulador?

Ocurre en informática un fenómeno que yo definiría como el “fenómeno i-phone” y consiste en lo siguiente: Pongamos por caso que sale al mercado el i-phone 5 (y aquí digo “5” como podía haber dicho “4” o “6”. No tengo ni idea de por qué versión van ya).

Pues bien, en cuanto sale al mercado el i-phone 5, muchos usuarios del i-phone 4 se quedan mirando a su móvil desolados, y piensan “Dios mío, mi móvil se ha quedado obsoleto. Ya ha salido al mercado el 5, que es muchísimo mejor...”.

En un sentido parecido, nosotros, usuarios y fans de los simuladores de vuelo, vemos en Internet esos vídeos maravillosos de las nuevas versiones y programas, con imágenes que muestran brillos y reflejos ultra-realistas, iluminación nocturna en las ciudades, autopistas con vehículos en movimiento, etc, etc, etc, y esto nos hace pensar que nuestro simulador se ha quedado obsoleto.

Lo cierto es que mi simulador es igual de bueno –o del malo– al día siguiente de salir una nueva versión, que el día anterior. Simplemente lo que ocurre es que todo lo nuevo (y más en informática) siempre nos parece mucho mejor.

Mi opinión personal (después de más de 20 años dedicado a la simulación) es que, en general, la mayoría de los programas de simulación aérea en PC son excelentes: Consiguen crear animaciones 3D en tiempo real con escenas en las que hay millones de polígonos, a pesar de funcionar en ordenadores domésticos normales. Tienen un precio muy económico, teniendo en cuenta todo el trabajo de desarrollo que tienen detrás y todo lo que ofrecen. Son flexibles, porque permiten que otros desarrolladores diseñen aviones, escenarios, etc... Por poner un ejemplo, a estas alturas el simulador Flight Simulator X de Microsoft, siendo un programa que salió al mercado en 2006 (¡lo que en informática son siglos!) sigue siendo un gran programa, sobre todo si lo hemos actualizado con nuevos aviones, escenarios, programas de meteorología y demás.

Por lo tanto, ¿qué hacer? Está claro que no podemos quedarnos toda la vida con el mismo programa, pero mi consejo es, simplemente, no tener prisa a la hora de actualizar. Hay que tener en cuenta por ejemplo, que la mayoría de nosotros tenemos instalados un montón de añadidos (“add-ons”) y no siempre serán compatibles con las nuevas versiones, lo que nos obligará a un gasto extra, o bien a una gran inversión de tiempo para solucionar los problemas de incompatibilidad...

En cuanto al dinero, por ejemplo, podría ser preferible invertir en comprar unos pedales, o unos cuernos en lugar de joystick... Y todo ese tiempo lo podríamos dedicar simplemente a perfeccionar nuestra técnica, estudiar un nuevo avión, crear algún pequeño escenario...

También hay que tener en cuenta que muchas veces las mejoras de los nuevos programas respecto a los antiguos, afectan a aspectos gráficos que no nos van a suponer una mejora sustancial en nuestra experiencia de simulación: ¿De qué me sirve por ejemplo tener millones de árboles o carreteras con tráfico si yo suelo volar un avión de aerolínea a 30.000 pies? ¿O tener unas texturas y reflejos ultra realistas en la vista exterior de mi avión, si cuando voy volando –es decir, la mayor parte del tiempo– no lo veo desde fuera?

Y es que hay que reconocer que el panorama es muy tentador, afortunadamente para nosotros. En todos estos años atrás, a pesar de la crisis, no ha cesado ni un momento la publicación de nuevos simuladores, programas, escenarios, aviones, etc., lo cual demuestra también la buena salud de la industria del videojuego (perdón por nombrar la palabra “tabú”...)

Así por ejemplo, y sin ánimo de hacer un repaso exhaustivo, al venerable FSX y su versión actualizada, FSX-STEAM (Dovetail Games), les han tomado el relevo dos programas magníficos: Perpar3D v.4 (Lockheed Martin) y X-Plane v.11 (Laminar Research). Pero eso no es todo. Ahora mismo se están terminando de desarrollar otros dos simuladores que nacen con el firme propósito de ser aún mejores: Fligh Simulator World (Dovetail Games) y Aerofly FS2 Fligh Simulator (IPACS). Programas de los que seguro que oiremos hablar mucho en los próximos años.

A modo de resumen, este es mi consejo: Si te sientes tentado de actualizar tu simulador o cambiar de programa, y tienes estas tres cosas:

- Muuucho tiempo libre.
- Te puedes permitir el gasto.
- Te gustan los retos y complicarte la vida.

Entonces, adelante. Pero si te falta alguna de las tres cosas anteriores, entonces mi consejo es que permanezcas en tu simulador actual, y disfrutes volando.

PREPAR3D

XPLANE11

AEROFLY **FS2**
FLIGHT SIMULATOR

DOVETAIL GAMES
FSW
FLIGHT SIM WORLD

El aviador de Sanxenxo

Por Vicente BARGUES

Conocido por Aviador Piñeiro, nació en la localidad de Mugardos, Galicia, el 15 de diciembre de 1878.

Después de realizar los estudios de maquinista mercante, estudios que realiza en el país vasco para prestar sus servicios a bordo de los buques mercantes, cruza el océano hacia las américas.

Al volver se hizo dueño de una fábrica de gaseosa en Sanxenxo.

En esta localidad, de la que fue alcalde y en la que junto a su esposa, con la que contrajo matrimonio en la Habana, su sueño de ser piloto se hizo realidad al tomar la decisión de dejarlo todo e irse a Francia para recibir lecciones de vuelo en Pau.

Pero todo esto comenzó cuando en 1911 y después de una exhibición aérea en en Pontevedra y ver el vuelo del Blériot cruzando el canal de la mancha queda sorprendido y le hizo saltar la chispa que ya llevaba en su interior.

Ya en Francia consiguió la licencia después de unas pocas clases y compró su primer avión, un Blériot de 50 HP, creación de Louis Charles Joseph Blériot del que algún día hablaremos de él.

Con el aparato en propiedad, regresa a Sanxenxo para una vez allí construir dentro de sus capacidades un campo de vuelo para poder realizar sus prácticas y acrobacias, donde demuestra que es un gran especialista.

Empieza a ser conocido por toda Galicia y de ahí el sobre nombre de Aviador Piñeiro.

La prensa se hacía eco de sus habilidades y debido a ello junto a la popularidad alcanzada, participa en multitud de acontecimientos realizando novedosas acrobacias dejando a la gente que asistía como espectador con la boca abierta.

Creador de la maniobra de la gaviota, una maniobra que consistía en volar sobre el mar y tocar con el extremo del ala el agua, simulando el planeo de estas aves.

Esta maniobra nunca más se ha vuelto a realizar.

Fue el primer aviador que llevó al triunfo las alas de España por América.

Una de sus anécdotas más conocidas es mientras intentaba "el vuelo de la gaviota", chocó y se hundió entre la incertidumbre de la multitud. Cuando todos le daban por muerto emergió del agua y exclamó "salvar primero el avión que me costó 6.000 duros".

José Piñeiro González falleció en Santiago el 3 de febrero de 1927, y será siempre recordado como uno de los aviadores, no solo español sino mundial, más osados de la historia.



Estatua dedicada a José Piñeiro

10/04/2018
19:00 horas



RIPOLLETRADIO.CAT - MASPALOMASAHORARADIO.COM

Entrevistas a:

- **Benjamín » X-Plane en español**
- **Rubén Pérez » Líder patrulla Águila**
- **Ignacio y Miguel Ángel » Ala 23 Virtual**

Si deseas formar parte de APCAV
enviarnos un correo a directiva@apcav.org

